

# ISART'

D I G I T A L

L'ÉCOLE DU JEU VIDÉO & DE L'ANIMATION 3D·VFX

PARIS / NICE / MONTRÉAL / TOKYO



## FORMATIONS

2026-2027

JEU VIDÉO

ANIMATION 3D/VFX

SOUND DESIGN



ÉCOLE N°1  
DU FILM ANIMATION 3D & VFX  
CHEZ LES PROS



2<sup>e</sup> MEILLEURE ÉCOLE  
DE JEU VIDÉO  
AU MONDE

[WWW.ISART.FR](http://WWW.ISART.FR)

# 3 UNIVERS

CRÉATIVITÉ | MANAGEMENT | TECH & SCIENCE



  
**25 ans**  
d'expertise  
pédagogique



**1200**  
étudiants



**+150 prix**  
+1300 sélections  
en festivals



## 📍 Campus PARIS | NICE



ALTERNANCE POSSIBLE  
(PARIS)



## DIPLÔMES DÉLIVRÉS

Certificateur officiel ISART Digital

ISART  
DIGITAL



FRANCE  
compétences



**RNCP niveau 7**  
Expert en création numérique 2D/3D

### Double diplôme



**RNCP niveau 7**  
Manager en stratégie  
créative / Producer



**Programme Grande École**  
Grade de Master niveau 7  
certificateur officiel  
Excelia Business School



**RNCP niveau 7**  
Concepteur de jeux vidéo - Lead Game Designer



**RNCP niveau 7**  
Expert en programmation et mise en  
œuvre des plateformes logicielles 3D



**Certificat d'école**  
Music & Sound Designer



**Admission parallèle**



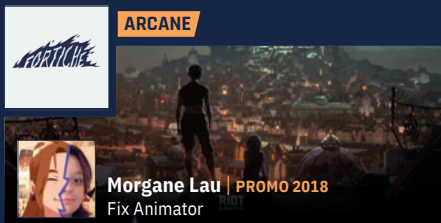
# UNE INSERTION PROFESSIONNELLE RÉUSSIE

## Réussites dans le jeu vidéo, le film 3D-VFX et bien au-delà

L'OBSERVATOIRE COMPLET >>>



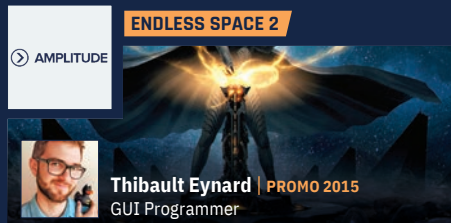
Grâce à leurs compétences reconnues et transférables, les diplômés intègrent des secteurs en forte demande de créativité et d'innovation : jeu vidéo, animation 3D/VFX, et également santé, éducation, défense, aéronautique, architecture...



ARCANE



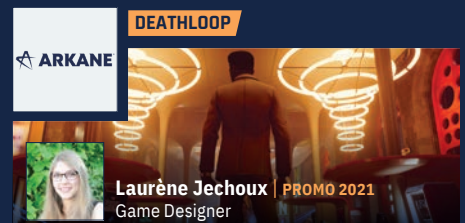
**Morgane Lau | PROMO 2018**  
Fix Animator



ENDLESS SPACE 2



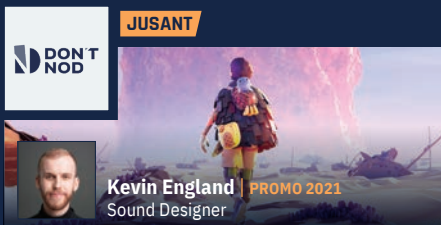
**Thibault Eynard | PROMO 2015**  
GUI Programmer



DEATHLOOP



**Laureène Jechoux | PROMO 2021**  
Game Designer



JUSANT



**Kevin England | PROMO 2021**  
Sound Designer



EXPÉDITIONS IMMERSIVES



**Séraphin Gaillard | PROMO 2023**  
Game Designer



STREET FIGHTER 6



**Elie Setbon | PROMO 2006**  
Senior Character Artist


  
**84 %**  
**diplômés satisfaits**  
de la formation

  
**83%**  
**insertion professionnelle**  
Promos 2022-2023-2024


  
**+2500**  
**diplômés**


## 1<sup>RE</sup> ANNÉE ARTISTIQUE


MAÎTRISEZ LES FONDAMENTAUX DE LA CRÉATION NUMÉRIQUE 2D & 3D

 **CAMPUS**  
Paris, Nice

 **ADMISSION**  
Bac + Entretien + Portfolio

 **DURÉE**  
1 an

 **RYTHME**  
Temps plein

 **POURSUITE D'ÉTUDES**  
2<sup>e</sup> année Cinéma Animation 3D/VFX  
2<sup>e</sup> année Game Art



# CINÉMA ANIMATION 3D/VFX



**9 MOIS min.**

**D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES**

**MAÎTRISEZ L'ART DE L'ANIMATION 3D ET DES VFX**

**CAMPUS**  
Paris

**ADMISSION**  
Bac + Entretien + Portfolio

**Admission parallèle jusqu'en 4<sup>e</sup> année**

**DURÉE**  
5 ans (dont 1<sup>re</sup> année artistique)

**RYTHME**  
Temps plein (1<sup>re</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> années) / Alterné (4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> années)  
**Alternance possible en 4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> années**

## DÉBOUCHÉS

Graphiste/Artiste 3D | Concept Artist | Lookdev Artist | Environment Artist | Modeling Artist | Rigging Artist | Layout/Previs Artist | Animator Artist | Lighting Artist | FX Artist | FX Supervisor | Technical Director | Lead Compositor | Digital Matte Painter...



**Titre RNCP niveau 7 (RNCP 39863)**  
«Expert en création numérique 2D/3D»



# GAME ART



**9 MOIS min.**

**D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES**

**MAÎTRISEZ LA CONCEPTION ET LA RÉALISATION DE L'UNIVERS GRAPHIQUE D'UN JEU VIDÉO**

**CAMPUS**  
Paris, Nice

**ADMISSION**  
Bac + Entretien + Portfolio

**Admission parallèle jusqu'en 4<sup>e</sup> année**

**DURÉE**  
5 ans (dont 1<sup>re</sup> année artistique)

**RYTHME**  
**Paris :** Temps plein (1<sup>re</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> années) / Alterné (4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> années)  
**Alternance possible en 4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> années**  
**Nice :** Temps plein

## DÉBOUCHÉS

Game Artist | Graphiste / Artiste 3D | Concept Artist | Lookdev Artist | Environment Artist | Modeling Artist | Rigging Artist | Layout / Previs Artist | Animateur 3D | Lighting Artist | FX Artist | Technical Artist | CG Generalist | Chara Designer | UI Artist...



**Titre RNCP niveau 7 (RNCP 39863)**  
«Expert en création numérique 2D/3D»





# GAME DESIGN

CRÉEZ LES JEUX DE DEMAIN : DEVEZ-EN EXPERT EN GAME DESIGN



**9 MOIS min.**  
D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES

**CAMPUS**  
Paris

**ADMISSION**  
Bac + Entretien + Portfolio

**DURÉE**  
5 ans

**RYTHME**  
Temps plein (1<sup>re</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> années) / Alterné (4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> années)  
**Alternance possible en 4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> années**

## DÉBOUCHÉS

Concepteur de jeu vidéo / Game Designer / Level Designer /  
Lead Game Designer...



Titre RNCP niveau 7 (RNCP 37652)  
«Concepteur de jeux vidéo – Lead Game Designer»



# MUSIC & SOUND DESIGN

CRÉEZ L'UNIVERS SONORE & MUSICAL DE FILMS ET DE JEUX VIDÉO



**3 MOIS min.**  
D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES

**CAMPUS**  
Paris

**ADMISSION**  
Bac + Entretien + Portfolio

**Admission parallèle en 2<sup>e</sup> année**

**DURÉE**  
3 ans

**RYTHME**  
Temps plein (1<sup>re</sup> année) / Alterné (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> années)

## DÉBOUCHÉS

Sound Designer / Compositeur / Monteur Son...

Certificat d'École





# GAME DESIGN & PROGRAMMING

DEVEZ-DEVELOPPEUR DE JEUX VIDEO



9 MOIS min.  
D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ETUDES



CAMPUS  
Paris, Nice



ADMISSION  
Bac + Entretien + Portfolio



DUREE  
5 ans



RYTHME  
Paris : Temps plein (1<sup>re</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> années) / Alterné (4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> années)  
**Alternance possible en 4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> années**  
Nice : Temps plein

## DEBOUCHES

Concepteur de jeu vidéo | Développeur Gameplay | Game Designer | Level Designer | 0/2  
Game Feel Programmer | UX Designer | Economic Designer...



Titre RNCP niveau 7 (RNCP 37652)  
«Concepteur de jeux vidéo – Lead Game Designer»



# GAME PROGRAMMING

DEVEZ-INGENIEUR ET ARCHITECTE DU GAMING



9 MOIS min.  
D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ETUDES



CAMPUS  
Paris



ADMISSION  
Bac + Entretien + Épreuves écrites + Portfolio (optionnel en 1<sup>re</sup> année, obligatoire en 3<sup>e</sup> année)



**Admission parallèle en 3<sup>e</sup> année**



DUREE  
5 ans



RYTHME  
Temps plein (1<sup>re</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> années) / Alterné (4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> années)  
**Alternance possible en 4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> années**

## DEBOUCHES

Lead Développeur | Chef de projet | Ingénieur Graphique | Ingénieur Réseaux | Ingénieur DevOps | Ingénieur IA |  
Développeur Gameplay | Développeur Moteur | Développeur Outils | Développeur Unity | Développeur Unreal Engine |  
Développeur UI | Développeur R&D | Ingénieur VR...



Titre RNCP niveau 7 (RNCP 37781)  
«Expert en programmation et mise en œuvre des plateformes logicielles 3D»




MainCharacter/SK\_Ink\_Setup\_Skeleton.SK\_Ink\_Setup\_Skeleton




# MASTÈRE IMAGE & INNOVATION

CRÉEZ DES CONTENUS INNOVANTS EN COMBINANT CRÉATIVITÉ ET TECHNOLOGIES

**6 MOIS min.**  
D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES

 **CAMPUS**  
Paris

 **ADMISSION**  
Bac+3 (min.) | Écoles d'art, design, beaux-arts ou parcours en création numérique, animation, graphisme...+ Entretien + Portfolio

 **DURÉE**  
2 ans

 **RYTHME**  
Alterné

**Alternance possible (M1 et M2)**

## DÉBOUCHÉS

Marketing Artist | Immersive Supervisor | Innovation Designer | Real time & 3D Artist | Chief Digital Content | Directeur Créatif | Immersive Artist | Real Time & 3D Artist...

 FRANCE  
compétences

Titre RNCP niveau 7 (RNCP 39863)  
«Expert en création numérique 2D/3D»



# MASTÈRE PRODUCER/MANAGER DU JEU VIDÉO

MAÎTRISEZ LE MANAGEMENT DES PROJETS VIDÉOLUDIQUES


**ENTRE 3 ET 6 MOIS min.**


D'IMMERSION PROFESSIONNELLE  
DURANT LES ÉTUDES

 **CAMPUS**  
M1 : Paris  
M2 : Paris ou Nice

 **ADMISSION**  
Bac+3 (min.) + Entretien + Portfolio recommandé

 **Admission parallèle en M2 (Paris ou Nice)**

 **DURÉE**  
1 an ou 2 ans

 **RYTHME**  
M1 : Temps plein  
M2 : Alterné (Paris) ou Temps plein (Nice)

 **LANGUE DU PROGRAMME**  
M1 : Français  
M2 : Français (Paris) ou Anglais (Nice)

## DÉBOUCHÉS

Associate Producer | Producer, Line Producer | Liveops Producer | Executive Producer | Production Director | Chef de Projet | Product Owner | Product Manager | Product Marketing Director | Business Manager | Business Unit Manager | Publishing Producer | Head of Publishing...

 FRANCE  
compétences

Titre RNCP niveau 7 (RNCP 37646)  
«Manager en stratégie créative / Producer»



Diplôme Grade Master Grande École  
à l'issue des 2 ans





# ADMISSIONS 2026

Entretien + Portfolio  
(selon les formations)

 1 jour par mois, dès octobre

S'inscrire  
aux épreuves  
d'admission



Prendre un RDV  
Information/  
Orientation



## PORTES OUVERTES

EN SOIRÉE - 18H/20H

JEUDI 4 DÉCEMBRE 2025

JEUDI 02 AVRIL 2026

EN JOURNÉE - 10H/17H

SAMEDI 07 FÉVRIER 2026

Inscription  
Portes  
Ouvertes



## STAGES 14-18 ANS

### SUMMER SCHOOL

### DÉCOUVERTE / INITIATION

Stage de 3<sup>e</sup>

Stage de 2<sup>de</sup>

Stage Girls Code Games (Avril)



### STAGES CRÉATIFS D'ÉTÉ

3D-VFX | ART | SOUND | GAME



Été 2026



1 ou 2 semaines



**ISART**  
DIGITAL  
PARIS • NICE • MONTRÉAL • TOKYO

[WWW.ISART.FR](http://WWW.ISART.FR)

Établissement d'enseignement supérieur privé reconnu par l'État

60 bd Richard-Lenoir - 75011 Paris

+33 1 48 07 58 48 - [admissions@isartdigital.com](mailto:admissions@isartdigital.com)